Teste Unitário com JUnit

\*bfm no Projeto / Novo / Outros / Testes de Unidades / Teste para a Classe Existente / Próximo / Escolha a classe em Classe a Testar / Finalizar /

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

Para executar o teste:

\*bfm na Classe teste / Executar arquivo ou Shift + F6 /

Teste Unitário, é a criação de um código “Classe”, com resultado já conhecido ”esperado”, para testar a eficiência de outra classe e ou método do projeto.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Sem JUnit.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Teste realisado em algoritmos e ou métodos específicos. “Foca a **unidade**” |
|  | Teste similar aos testes: Funcional e ao de Integração. Porem, é observado seu comportamento sob grande CARGA.”Quantidade de Acessos, Processamentos Simultâneo” |
|  | Teste de SEGURANÇA contra ataques no projeto.  Visa assegurar a integridade. Ex; restrições de usuário... |
|  | Teste que confere os componentes e módulos, se estas estão INTEGRADAS. Suas interações, seu funcionamento. |
|  | Teste, não necessariamente completo, porem amplo, para que possa ser entregue ao USUÁRIO final para teste. |
|  | É a avaliação FUNCIONAL do projeto, para que o usuário final teste. |